

Игра «Лоскутные парочки»

Игра состоит из парных карточек, на которых изображены различные виды лоскутных сборок.



Правила игры.

«Кто больше?»

Ведущий перемешивает карточки, показывает играющим по одной, спрашивает: «Какой вид лоскутной техники изображён на карточке?». Тот, кто первым правильно назовёт, что изображено на картинке, получает её себе.

Игра продолжается до тех пор, пока картинки не закончатся. Выигрывает тот, кто соберёт больше карточек.

«Кто внимательней?»

Задача каждого участника игры- собрать вместе карточки определённой тематики, например, 4 карточки группы «шитьё из полос» или 4 карточки группы «Сборка из прямоугольных треугольников и квадратов».

Карточки перемешиваются и раздаются играющим поровну. Дети смотрят и выбирают, на какую тему они будут собирать карточки. Один собирает «Шитьё по кальке», другой- «Безумный лоскуток» и так далее. После этого играющие по очереди передают по одной карточке своему соседу слева, по одной в каждый ход.

Выигрывает тот, кто соберёт 4 карточки первым.

«Парочки».

Парочка- это две одинаковые карточки.

Цель игры- собрать как можно больше парочек, назвать, какие лоскутные сборки изображены на карточках, рассказать правила выполнения.

Ход игры. В игре может участвовать 6-8 человек. Карточки раскладываются на столе по 6-8 штук в ряд изображениями вниз. Первый игрок открывает две любые карточки. Если на них изображён один и тот же рисунок, играющий берёт их себе, и открывает другую пару картинок. Если картинки не сошлись - игрок кладёт их на место изображениями вниз. Ход переходит к следующему участнику. Карточки лучше открывать не парами, а по одной. Когда непарные картинки возвращаются на место, все играющие стараются запомнить, где какая карточка лежит.

Подведение итогов. Игра заканчивается, когда разобраны все карточки. Выигрывает тот, кто соберёт больше парочек.

Далее играющие должны назвать, какой вид лоскутной техники изображён на карточке, рассказать о технике выполнения. Если кто-то сомневается, другие могут подсказать.

Данная игра развивает память, внимание, а так же служит для проверки знаний, умений, полученных на занятиях. Игра может использоваться при

изучении новых знаний и знакомстве на вводных занятиях с лоскутной техникой.

Моделирование юбки (Дидактические материалы)

